

# קורס בניית אתרים, קידום אתרים ופיתוח PHP



## האינטרנט ממשיך להתקדם ולהתפתח במהירות אינסופית וקיים צורך תמידי בכוח אדם מיומן, איכותי ומקצועי שיוכל לתת לך מענה לתפקידים רבים ומגוונים בשוק העבודה.

HackerU - המרכז ההכשרת והשמת עובדים למקצועות ההייטק (Microsoft Gold Partner שותף מספר 1785294) גאה להציג את מסלול ההכשרה המקיף והמתקדם ביותר בתחום, שיעניק לך את הידע הנדרש על מנת להשתלב בעולם ה-Web עם מקצוע מוביל ומבוקש. המסלול נבנה ותוכנן על מנת להעניק לך את היכולת להשתלב בשוק העבודה בקלות כשכיר או כעצמאי עם סיום הלימודים, כמנהל אתר, מתכנת, מקדם אתרים ועוד. במסגרת מסלול ההכשרה ניתנים פרויקטים ומטלות עבור חברות מוכרות במשק על מנת שתצבור ידע, ניסיון ותיק עבודות איכותי ומקצועי שיאפשר לך לבנות מעגל לקוחות עצמאי ולפתח אתרים ברמה הגבוהה ביותר כבר במהלך הלימודים.

קורס מורחב - 530 שעות לימוד אקדמיות + 100 שעות סטאז'. במידה והמועמד עבר את שלב המיון בהצלחה ייחתם עימו הסכם השמה, יקבל מלגת לימודים ויעבור לקורס המורחב שבמסגרתו נלמדים התכנים המעודכנים ביותר לדרישות התעשייה בתחום, ילמדו בהרחבה נושאים כגון: תכנות Web מתקדם בפלטפורמות PHP5, JQUERY, HTML5 וכמו כן, תוכנות עיצוב שונות כגון: Photoshop CS5, Adobe Illustrator CS5 Flash + ActionScript ועוד.

### שעות והיקף הלימוד

לימודי בוקר נמשכים כ- 7 חודשים ומתקיימים 3 פעמים בשבוע בין השעות 9:00-16:30  
לימודי ערב נמשכים כ- 14 חודשים ומתקיימים פעמיים בשבוע בין השעות 17:40 - 21:30

### תנאי קבלה

פגישה ייעוץ וראיון אישי הבוחן את ההתאמה הבסיסית והרקע של המועמד בעבודה בסביבה ממוחשבת והאוריינטציה למקצועות הריאליים.

קורס מיון הבוחן התאמה ראשונית ללימודי המשך, במידה והמועמד אינו עובר את שלב המיון יקבל החזר כספיו של שכר הלימוד. (ראה פירוט שלב המיון).

לתשומת לבכם: למען הסר ספק, מובהר כי החברה שומרת לעצמה את הזכות לערוך מעת לעת, לפי שיקול דעתה, שינויים בתכנית הלימודים ובסגל המרצים.

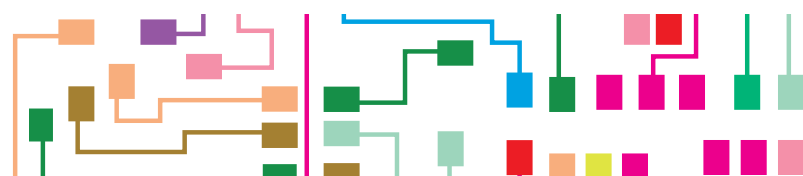
### מסלול זה מעניק למועמדים יתרונות משמעותיים:

- שלב מיון שבו נבדקת התאמת המועמד למסלול ההכשרה
- החזר כספי למי שאינו מתאים / אינו ממשיך לקורס המלא
- מלגה בסך 7,000 ש"ח לעוברים את שלב המיון
- המסלול היחיד בארץ המציע התחייבות לעבודה בתחום לכוניו
- מסלול ההכשרה שמתאים גם לחסרי רקע בעלי פוטנציאל גבוה להצלחה
- מכין למבחן ההסמכה הבינלאומי של ZEND
- אפשרות להשלמה לתואר B.Sc במדעי המחשב או ניהול מערכות מידע באוניברסיטאות בינלאומיות

### מבנה תכנית הלימודים

#### המסלול נחלק לשני שלבים עיקריים:

שלב מיון - 20 שעות לימוד אקדמיות שבמסגרתן נבדקים כישורי המועמד והתאמתו לתחום ונלמדים תכני המבוא של המסלול. היכרות ראשונית עם מונחים מעולם האינטרנט, תהליך תכנון אתר, מבנה כתובת, היכן רושמים כתובת, IP Address, Ping, DNS לימודי בסיס של XHTML, איך כותבים HTML, מה ההבדל בין HTML ל-XHTML, סוגי פקודות ועוד. בסיום שלב זה יגיש המועמד פרויקט גמר כתנאי מעבר לשלב הבא ויקבל את הערכת האישיה של המרצה.



מתודולוגיות הלימוד הן ייחודיות ומבוססות על הרצאות פרונטאליות, סימולציות בסביבת הלמידה, תרגול אישי בליווי ספרות מקצועית וסטאדי לצבירת ניסיון תעסוקתי בהיקף של 100 שעות.

**סגל המרצים**

סגל המרצים ב- HackerU מורכב ממומחי ההדרכה המובילים בתחום, בעלי ניסיון מעשי רב ביישום ובהדרכת נושאי הלימוד בתעשיית ההייטק הישראלית והעולמית.

**תעודת גמר ובחינת הסמכה**

בסיום מסלול ההכשרה תוענק תעודת הסמכה בכנייה וקידום אתרים מטעם HackerU. כמו כן, המסלול כולל הכנה מעשית למבחן הסמכה בינלאומי של ZEND.

JavaScript היא שפת תכנות אשר משתלבת בדף האינטרנט יחד עם קוד HTML ו-CSS. השפה נועדה כדי ליצור אינטראקציה עם המשתמש באתר. למרות שהשפה נוצרה כשפת תכנות בסיסית, קיימות קבוצות רבות אשר מפתחות את השפה כדי להעמיק את היכולות שלה. שפת JS מהווה כניסה לעולם התכנות ובעזרתה נלמד את יסודות התכנות. במודול זה נלמד:

- הסבר על השפה ועל השימושים בה
- יצירת סקריפט ראשון: Alert, Prompt
- מבוא לתכנות: מודל הרובוט
- יצירת אינטראקציה עם המשתמש
- עבודה עם טפסים
- הסבר על פונקציה ועבודה עם אירועים
- DOM - Document Object Model
- יצירת משפטי תנאי
- While Loop, For Loop
- מערכים
- פונקציות פנימיות של השפה
- ועוד...

HTML5 הוא התקן חדש לבניית אתרים אותו פיתחו במקביל ה-W3c והארגון Whatwg. ההתקן החדש מתבסס על כך שהשתמש באינטרנט כיום לא רק צורך מידע אלא גם משתמש באתרים כאפליקציה לכל דבר. מעבר לשינוי השימושיות באתר התרחבה גם יכולת הצפייה באתרים וכיום גולשים באינטרנט גם ממכשירים סלולארים וגם ממכשירי טאבלט. במודול זה נלמד:

- היכרות עם התקן החדש והתגיות החדשות
- תאימות לדפדפנים ישנים
- טפסים
- Video
- Canvas - בסיסי
- CSS3 Selectors
- CSS3 rounded corners
- CSS3 Colors
- CSS3 Drop Shadow
- Text Shadow
- Gradient
- Multi Column
- Multi Background Images
- Transform
- Transition

היכרות עם התוכנה פוטושופ שהיא התוכנה המובילה בשוק לעיבוד תמונה. התוכנה מאפשרת מעבר לעיבוד תמונה גם ליצור ממשקי אתרים, כפתורים, דפי נחיתה ועוד... במודול זה נלמד:

- היכרות עם התוכנה
- איפוס הגדרות
- הגדלת והקטנת תמונה
- הגדלת והקטנת Canvas
- כלי בחירה
- עבודה עם שכבות
- שמירה לאינטרנט: Png, Jpg, Gif, שמירת תמונה שקופה
- בניית דף שלם בתוכנה כולל כפתורים ותמונות עבודה
- עם Slice Tool חיתוך אתר ושמירה
- ועוד...

מטרת שלב המיון היא ליצור סדר ורמה אחידה במונחים בסיסיים הקשורים לנושא בניית אתרים. בשלב המיון נלמד:

- היכרות ראשונית
- מונחים מעולם האינטרנט: מבנה כתובת, היכן רוכשים כתובת Ping, DNS, Ip Address
- איך כותבים HTML
- ההבדל בין HTML ל-XHTML
- סוגי פקודות ומבנה דף בסיסי
- ועוד...

HTML היא השפה הבסיסית לבניית אתרים, בעזרת HTML ניתן לבנות אתרים תדמיתיים בסיסיים. השפה מאפשרת מעבר לעיצוב בסיסי ולעמק את התוכן בעזרת טבלאות. מכיוון שהשפה היא הבסיס לכל אתר חייב כל סטודנט להכיר את השפה על בוריה. היכרות מקיפה של השפה מאפשרת לנצל את יתרונות השפה גם בקידום האתר במנועי חיפוש. במודול זה נלמד:

- היכרות עם ממשק התוכנה DreamWeaver
- יצירת אתר חדש בתוכנה
- יצירת דף בסיסי
- פקודות עיצוב טקסט
- פקודות עיצוב פיסקה
- עיצוב כותרות
- צבעים
- קישורים
- יצירת דפים בעברית
- הוספת תמונות
- הוספת וידאו לאתר
- טבלאות
- ועוד...

CSS נוצר כדי להרחיב את יכולות העיצוב של השפה HTML. ה-CSS נותן מענה לא רק לעיצוב האתר אלא גם לעימוד התכנים באתר. בעזרת ה-CSS ניתן לעשות הפרדה בין תוכן לעיצוב האתר. במודול זה נלמד:

- מה זה CSS
- שיטות להוספת CSS לדף HTML
- יצירת פקודות מותאמות אישית
- ההבדל בין Span ל-Div
- פרמטרים לעיצוב טקסט
- Box Model
- עימוד תוכן בעזרת Position
- עימוד תוכן בעזרת Float
- ועוד...

לאחר לימוד הבסיס של ה-JavaScript נמשיך במבוא לתכנות מונחה עצמים באמצעות השפה.

במודול זה נלמד:

- Object Creation
- Object Behavior
- Inheritance
- Encapsulation

נלמד את עקרונות OOD (Object-Oriented Design) ויישומם בקוד ונכיר את Design Pattern (תבניות עיצוב תוכנה) והשימוש בהם.

במודול זה נלמד:

- Prototype Pattern
- Singleton Pattern
- Factory Pattern
- Coupling
- Cohesion
- ועוד...

יישום תבנית ה-MVC יכול להתבצע בדרכים שונות, אך ישנו מנחה משותף מובהק והוא הפרדת רכיב האחראי על התצוגה (View) ורכיב לוגיקה (Model) לישויות נפרדות כאשר הקשר בין השניים מנוהל חיצונית במקום אחד (Controller), הדבר עוזר בתמיכה עתידית של הקוד וניהול רכיב תוכנה. לפי עקרון עיצוב מונחה עצמים OOD.

JQuery היא ספריית JavaScript המאפשרת להוסיף דינמיות ואינטראקטיביות לאתר בצורה קלה ומהירה. JQuery אינה מוסיפה פונקציונליות חדשה לשפה, אבל היא הופכת קוד ארוך וקשה להבנה לקוד פשוט להטמעה. קוד פשוט יותר פונה לקהל רחב יותר ולכן השימוש בשפה הולך וגדל.

במודול זה נלמד:

- כיצד להטמיע קוד JQuery בדף
- JQuery Selectors
- Using Child, Visibility, and Content Filters
- Form Selectors and Filters
- Form Selectors and Filters
- JQuery Attribute
- Jquery Events
- JQuery Showing and Hiding an Element
- JavaScript FrameWork - Angular JS

לאחר שהאתר מוכן אנו רוצים שהוא יופיע במנועי החיפוש השונים ובעיקר בגוגל. השאיפה של כל בעל אתר היא שאתרו יופיע בתוצאות הראשונות של החיפוש. מטרת המודול היא ללמד מהן הדרכים לקדם את האתר בגוגל, הכלים הנדרשים לכך ומה נדרש מכל בונה אתר כדי לקדם את האתר במדיית האינטרנט.

במודול זה נלמד:

- מהו מנוע חיפוש
- שיווק באינטרנט + גוגל ועדכוניו
- תוספים לדפדפן
- אופטימיזציה פנימית + מחקר מילים
- אופטימיזציה חיצונית + מחקר מתחרים
- שיתופי פעולה
- גוגל אנליטיקס + דוח ראשוני ללקוח
- PPC

Flash היא תוכנת האנימציה אשר פותחה במיוחד עבור האינטרנט. בעזרת Flash יוצרים את רוב הפרסום הקיים באינטרנט. הפרסום כולל דפי נחיתה ובאנרים. כמו כן ניתן ליצור בעזרת פלאש אתר שלם, מצגות, משחקים ועוד...

במודול זה נלמד:

- הכרת הממשק והכלים השונים
- ציר הזמן - יצירת Frame by Frame Animation
- עבודה עם שכבות
- יצירת: Shape Tween עבודה עם צורות
- עבודה עם טקסט
- יצירת Classic Tween
- עבודה עם סימבולים
- יצירת Motion Tween
- עבודה עם מסיכות
- הוספת סאונד
- הוספת וידאו
- Action Script 3.0 היא שפת תכנות שנוצרה כדי להגביר את היכולות של הפלאש. בעזרת השפה ניתן ליצור אינטראקציה עם המשתמש, לכנות מצגות משחקים ועוד.

UX-חווית המשתמש בשימוש באתר / אפליקציה. UI- יצירת ממשק נכון כדי ליצור חווית משתמש טובה יותר. עבור רוב בעלי האתרים הקמת אתר הוא הישג, כעת מה שנשאר זה לקדם אותו בגוגל. אבל מדוע אנשים נכנסים לאתר שבנינו ואינם חוזרים יותר? מדוע אני לא מצליח להפוך צופה ללקוח?

התשובה טמונה כנראה בחוויית משתמש לא טובה.

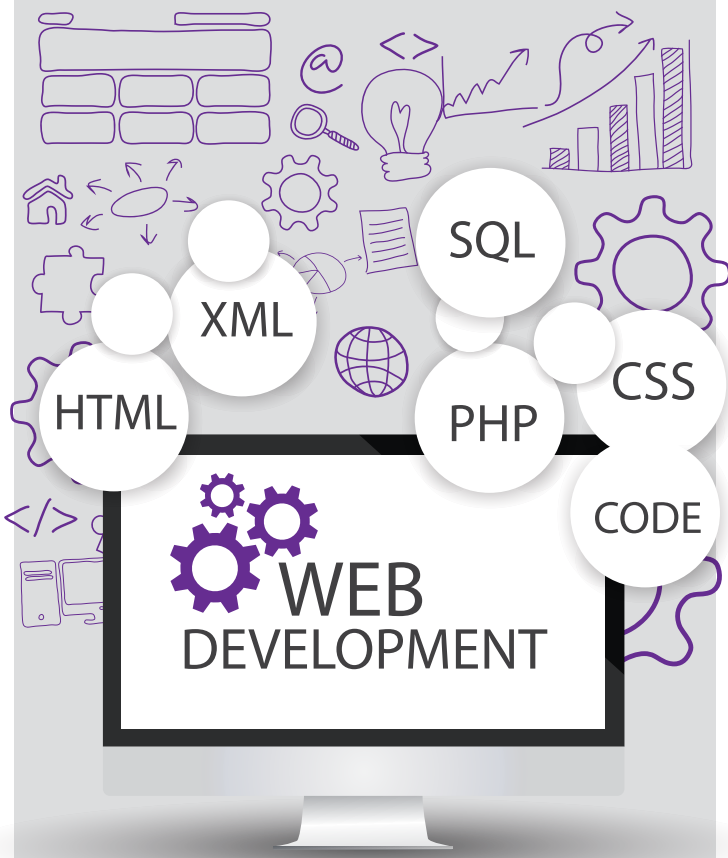
במודול זה נלמד:

- מה זה UI/UX?
- נכיר כלים לניתוח תנועה ופעילות המשתמש באתר
- נלמד להבין את הלקוח ואת צרכיו
- ננתח אתרים קיימים וחווית המשתמש שלהם
- ניצור פרסונה
- נכיר כלים ליצירת סקיצה
- ועוד...

SASS מאפשרת לכתוב קוד CSS חכם ויעיל יותר ע"י הוספת משתנים פונקציות כמו בשפת תכנות ל-CSS.

במודול זה נלמד:

- התקנת Ruby
- התקנת SASS
- עבודה עם CMD מול ממשק
- Syntaxes
- Variables
- Mixing
- Nesting
- Inheritance
- Partials
- ועוד...



- Public, Private, Protected, Static
- PHP 5 Magic Methods
- Class Inheritance + Protected
- Protected vs. Private
- XML Introduction
- SimpleXML
- Exceptions
- Singleton Pattern / Factory Pattern
- Interfaces, Abstract and Final Classes
- PDO- Database Security
- PSR-0 + PSR -1 Standard
- Htaccess
- MVC
- Laravel
- ZEND Certification Preparation

**PHP** היא שפת קוד פתוח בצד שרת. השפה מאפשרת ליצור דפים דינאמיים אשר נוצרים בשרת ומועברים לדפדפן המשתמש. בעזרת **PHP** ניתן לבנות אתרים מורכבים בעלי מערכת ניהול תוכן ומאגר מידע. ליצור חנות וירטואלית פורומים ועוד... עם השקתה של גירסת **PHP 7** שופרו רמת ומהירות הביצועים, רמת האבטחה וכלים נוספים בצורה משמעותית ואלה הופכים את **PHP** לשפת התיכנות המובילה כיום בצד שרת. השפה נלמדת בשני שלבים.

במודול זה נלמד: PHP Introduction:

- What is PHP
- Uses
- Apache
- XAMPP
- Aptana
- PHP Blocks and Syntax
- Comments
- Echo / Print
- Variables
- Attaching Variables To String
- If-Else
- For
- Functions
- Single Dimension Array
- Foreach
- In\_Array / Is\_Array
- Multi Dimension Array
- Associative Array
- Work With Forms – Post / Get
- Basic Form Validation
- Implode / Explode
- Working With External Files
- Implode / Explode
- Working With External Files
- Include / Include\_Once
- Require / Require\_Once
- PhpMyAdmin
- SQL (Select, Insert, Update, Delete, Where (LIKE, JOIN
- PHP MySQL Connection
- PHP Session / Cookies
- First Project – CMS System

AJAX + JSON

10

JSON - JavaScript Object Notation היא שיטה המאפשרת לאחסן ולהעביר מידע באינטרנט בצורה טקסטואלית פשוטה וחכמה. AJAX- Asynchronous JavaScript And XML היא טכנולוגיה שפותחה ע"י Microsoft לשליחת בקשות לשרת ב- JavaScript מבלי לרענן את הדף. AJAX היא בין המובילות לפיתוח אתרים בימנו.

תכני הקורס - טבלה מסכמת

שעות	נושאים
20	שלב מיון
8	HTML
27	CSS2
30	מבוא לתכנות JavaScript
30	HTML5 & CSS3
12	Photoshop
28	קידום אתרים - SEO
15	Flash & ActionScript 3.0
15	UI / UX
10	SASS - syntactically Awesome Style Sheets
60	JavaScript מתקדם
15	JQuery
80	שלב אי- PHP - MySQL + PHP פרודוראלי (בסיסי)
190	שלב בי- PHP + MySQL - מונחים עצמים (מתקדם)
10	AJAX + JSON
550	סה"כ שעות שלב מיון + קורס מורחב
100	סטאז'

שלב בי- PHP + MySQL - מונחים עצמים (מתקדם)

190

**PHP** היא שפת קוד פתוח בצד שרת. השפה מאפשרת ליצור דפים דינאמיים אשר נוצרים בשרת ומועברים לדפדפן המשתמש. בעזרת **PHP** ניתן לבנות אתרים מורכבים בעלי מערכת ניהול תוכן ומאגר מידע. ליצור חנות וירטואלית פורומים ועוד... במודול זה נלמד: PHP Introduction:

- OOP Introduction
- Class and Methods

סניף צפון

בצמוד לתחנת רכבת לב המפרץ

שדרות ההסתדרות 49  
קומה 3, צמוד לתחנת לב המפרץ,  
צומת הציקפוסט, חיפה

טל. 03-6135565  
פקס. 03-6133566  
www.hackeru.co.il

סניף מרכז

בצמוד לתחנת רכבת סבידור מרכז

רחי שוהם 5, מגדלי פז,  
קומה 3, מתחם הבורסה,  
רמת גן

